

## Program ujeżdżenia MPMK – konie 4 letnie - 2011

Zawodnik ..... Nr..... Sędzia.....

Nr	Zadanie	Do oceny	Punkty	Uwagi
1. AXGC M	Wjazd kłusem roboczym bez zatrzymania	Jazda prosto, wygięcie w łuku, impuls		
2. MF FAK	Odjazd od ściany 10m Kłus roboczy	Dokładność, wygięcie w zakrętach		
3. KXM MC	Wydłużenie kroku w kłusie Kłus roboczy	Zaznaczenie wydłużenia Przejście do roboczego		
4. C  CH	Koło o śr. 30m w lewo, stopniowe obniżanie i wydłużanie szyi Kłus roboczy	Dokładność figury, wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, przejście do kłusa roboczego		
5. HK KAF	Odjazd od ściany 10m Kłus roboczy	Dokładność, wygięcie w zakrętach		
6. FXH  HC	Wydłużenie kroku w kłusie Kłus roboczy	Zaznaczenie wydłużenia Przejście do roboczego		
7. C  CM	Koło o śr. 30m w prawo, Stopniowe obniżanie i wydłużanie szyi Kłus roboczy	Dokładność figury, wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, przejście do kłusa roboczego		
8. MP PL LI IS SK	Kłus roboczy Półkole o śr. 20m Kłus roboczy Półkole o śr. 20m Kłus roboczy	Regularność, impuls, wygięcie w łukach, dokładność figur		
9. KADX X XG G	Kłus roboczy Przejście do stępa Stęp swobodny Zatrzymanie 10 sek.	Regularność, płynność przejścia do stępa, zachowanie rytmu kroków, jakość zatrzymania, nieruchomość		
10. GHXF AD	Ruszenie stępem Stęp swobodny na kontakcie	Przejście do stępa, impuls, jakość kroków, regularność, swoboda		
11. DX X	Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Przejście do kłusa, płynność zatrzymania, nieruchomość		
	<b>Opuścić czworobok</b>	<b>kłusem roboczym</b>		
12.	Chody	Regularność i swoboda		
13.	Impuls	Ruch do przodu, aktywność		

14.	Posłuszeństwo i lekkość	Reakcja na pomoce chętnie, bez oporu. Prawidłowość wygięcia w zakrętach. Rozluźnienie		
15.	Powozący	Użycie pomocy, trzymanie bata i lejców Postawa na koźle, Dokładność figur		
16.	Prezentacja	Wygląd zawodnika i luzaka, czystość, dopasowanie, kondycja koni, uprzęży i pojazdu Ogólne wrażenie		

Maksymalna ilość punktów: 160

**Razem:** .....

**Sędzia** .....